Глава 171  
  
: Зло Наказано!\*\*  
  
Знаете выражение «добро побеждает зло»? Поощрять хорошее, наказывать плохое. Простая и рациональная система, порождённая обществом, основанным на разуме, а не на инстинктах.  
Конечно, если речь идёт о мафии или тайных обществах, всё становится сложнее. Но GH:C — это игра про простое столкновение героев и злодеев.  
Иногда сражаются герой с героем или злодей со злодеем. Но в конечном итоге небеса всё видят. Зазнавшийся гвоздь получит по шляпке так, что мало не покажется.  
Это и есть карма… Стоп, я же думал о победе добра над злом. Ну ладно, похуй.  
『\*Праведный метеор проносится! Без Имени-сеншу ничего не может сделать!\*』  
『\*Комбо вошло полностью. Отыграться будет сложно.\*』  
Комментаторы оживились по сравнению с тем, когда комментировали пик злодейств Пенсилгона. Понимаю их чувства. Трудно с энтузиазмом комментировать такое зверство.  
Это была не захватывающая битва, а душераздирающая трагедия. Как она могла такое сделать… И это же останется на видео навсегда… Иногда жалеешь о развитии цивилизации.  
Хотя, с моей точки зрения, после боя, когда Алекс сидел с лицом мертвеца, внезапно появилась его девушка, и они начали разыгрывать приторную романтическую комедию на глазах у всего мира… Хотелось, чтобы Пенсилгон ещё пару раз его отделала.  
«Но, если отбросить это, она молодец».  
Избиение. Полное избиение. Других слов не подобрать. Тотальное избиение века.  
Цветы взрывов распускаются по всему городу. Но всё это слишком поздно.  
Стены, колонны, дороги, машины. Синий след, похожий на супер-мячик, обретший волю, носится повсюду, и взрывы за ним не успевают.  
Пенсилгон не просто взрывает бомбы, когда синий след приближается.  
Она пытается предсказать траекторию и взрывать заранее. Но синий метеор неуловим. Невероятно, но он уворачивается от взрывов, увидев их.  
Если бы я знал расположение всех бомб и потренировался, может, и смог бы повторить. Но сделать это с первого раза, да ещё и против хаотичных взрывов Пенсилгона… это высший пилотаж. Она же в ФПС умудрялась делать 25 киллов одними бомбами, ни разу не выстрелив.  
Но этот метеор… Сильвия Голдберг, — легко прорвалась через минное поле Пенсилгона и наносит идеальное комбо без единой ошибки, сжирая ХП Клокфайр.  
«Впечатляет».  
«Может, и впечатляюще её избивают… Но она же проигрывает. Может, подбирать слова нужно?»  
«А? А, нет-нет. Падать с вершины на самое дно — это её конёк».  
И при этом она наверняка подготовила какой-то запасной план. Такова Пенсилгон, Карандашный Воин. Но я впечатлён не этим.  
  
\*\*\*  
  
Лицо куклы-ящерицы, обладающей эффектом направленного взрыва, разлетается на куски. Но не достаёт. Её отбрасывают ударом сбоку.  
«Думаешь, раз мы обе девушки, то можно меня бить?..»  
Даже если бы это была битва кошек, то лев (Сильвия) против манчкина (Пенсилгон) — бой неравный.  
Тянуть время невозможно. Она прорывается через все ловушки, да и скорость у них несопоставима.  
(Да, Митиас — быстрый персонаж, но дело не только в этом. Её движения идеально оптимизированы.)  
К тому же, она специально ломает эту оптимизацию, чтобы использовать финты. Хитрая.  
Взрываю последнюю куклу-бомбу. Пытаюсь обрушить здание, чтобы накопить счётчик. Но НПС уже разбежались из-за криков героя. Счётчик почти не растёт.  
(Блядь, шансов нет. Она сильна, как Санраку-кун в ударе…)  
Это и есть лучшая в Америке, Сильвия Голдберг. Пенсилгон видит перед собой косу смерти, несущуюся на сверхзвуковой скорости. К счастью, к мгновенному обезглавливанию она привыкла после Везаэмона. Но к супер-мячику, несущему мгновенную смерть, она не готова. Победить невозможно.  
Подбирает кусок тонкой трубы из обломков, использует как копьё. Пытается атаковать. Уворот с нечеловеческой грацией.  
(Остаётся только передать эстафету…)  
Поэтому последняя задача Пенсилгона состоит из трёх частей:  
Затянуть время, как это делала Нацумэ.  
Эффектно проиграть, искупив свои предыдущие злодеяния.  
И передать как можно больше информации о текущей силе Сильвии следующему игроку.  
(Главное — достичь цели…!!)  
«Первоклассные сушииииии! Гувааа!!!»  
«…При чём тут суши?»  
Ульта Митиаса «Метеоритный Удар» попадает в цель. Клокфайр взрывается с предсмертным криком.  
Почему-то она выглядела довольной. Понимаю. Среди про-геймеров есть и такие, кто играет роль «злодея», развлекает публику больше, чем стремится к победе. Но даже с учётом этого, эта безымянная игрока была слишком жестокой.  
Но почему она кричала про суши? Непонятно. Вообще непонятно.  
Кому был адресован этот крик — знала только она сама, тот, кто хотел суши, тот, кто хотел мясо на гриле, та, которой было всё равно, но она бы не отказалась от пасты, и тот, кому в итоге придётся за всё это платить.  
  
\*\*\*  
  
Клокфайр зрелищно взорвалась, как злодей из старого токусацу. Но это же игра. Пенсилгон, сидевшая внутри, целехонька и невредима, встаёт из ВР-системы.  
«Блядь, ну она сильна. Монстр, просто монстр».  
«Понятнее можешь?»  
«Везаэмон с +100 к СКР».  
«Это что, истребитель?»  
В конце было жёстко. Её мотало, как футбольный мяч.  
«Как по мне, я неплохо продержалась. А ты как думаешь?»  
«…Честно говоря, с \*тем\* билдом, если бы хватило счётчика, можно было бы потягаться».  
«Ясно. Ну, тогда я тоже пойду тянуть время хотя бы в интервью. А ты пока расслабься».  
Она уверенно подходит к Сасакаме-сан с микрофоном. Даже скрывая лицо и личность, в ней видна модель. Если бы не изменитель голоса, её бы легко узнали.  
Но Пенсилгон своим телом выяснила: Сильвия Голдберг стала ещё сильнее, чем в прошлом году.  
Наверное, это просто комбинация воздушного прыжка, бега по стенам и рывков, но у неё нет тормозов.  
Её движения невозможно отследить. Она реагирует на установку ловушек уже после того, как увидит их. Клокфайр как персонаж была для Сильвии Голдберг абсолютно бесполезна.  
«Наверное, это комбинация контроля центра тяжести и мгновенного расчёта маршрута…»  
Тяжело. Мне предстоит тянуть время против неё. Этот факт давит больше всего.  
Нацумэ протянула около тридцати минут. Пенсилгон в первом бою — около двадцати пяти. Второй бой — стыдно сказать, чуть больше двадцати пяти минут злодейств. И последняя битва со злом — десять минут.  
С учётом перерывов между матчами и прочего, прошло уже около двух часов. Как ни крути, Пенсилгон — молодец. Она одна, по сути, вытянула всё это время.  
Но он не идёт. Не идёт. Этот идиот, Бакаццо, не идёт.  
План был прост: мы тянем время, Катсу разбирается с турниром по RwH6 и приходит как ни в чём не бывало. Но его нет. А значит, время тянуть ещё не закончили.  
Значит, моя очередь. Я — последний… нет, командир тройки тянущих время. Моя задача — продержаться против этого монстра как можно дольше.  
Погрузившись в виртуальную реальность, я не узнаю, что происходит в реале. Пришёл Катсу или нет — я не знаю.  
То есть, даже если он уже пришёл, члены команды в игре должны продолжать тянуть время изо всех сил. Нацумэ, хоть и провалила задачу по времени, но действовала по плану.  
Пенсилгон — без комментариев. Она — истинный демон, дьявол, Карандашный Воин (не как имя, а как метафора). Она тянула время не только в игре, но и в интервью после матча, специально забалтывая Сасакаму-сан.  
Может, её одной было бы достаточно? Но нет. Пенсилгон не сможет победить Сильвию Голдберг. Это мы знали.  
«Для этого и нужен я».  
Моя роль — поддержка, резерв, последняя линия обороны, секретное оружие… Называйте как хотите. Моя задача — остановить Сильвию Голдберг. Причём с форой — бить не насмерть.  
То, что лучшая в Америке вышла третьей, заставило нас кардинально изменить план.  
Изначально план был не только потянуть время до возвращения Катсу, но и обеспечить матч «Уоми Кей против Сильвии Голдберг».  
Раз Сильвия Голдберг вышла третьей, моя задача изменилась: «тянуть время и обязательно проиграть».  
Честно говоря, хочется найти Катсу и плюнуть ему в лицо. Да, я сам согласился. Но в итоге мне придётся заниматься договорняком.  
Но есть и хорошая новость. Сильвия Голдберг оказалась сильнее, чем мы думали.  
Чтобы потянуть время, мне обязательно нужно выиграть хотя бы один раунд. А для этого придётся выложиться на полную.  
Готовься, Сильвия Голдберг. Моей полной силы хватит только на два раунда.  
И чтобы затянуть тебя в нашу игру (тянуть время), мне придётся играть с тобой в поддавки и устраивать договорняк.  
«Я тебя размажу…!»  
  
\* \*\*Сильвия:\*\* (Суши…?)  
\* \*\*Сасакама-сан:\*\* (Суши…?)  
\* \*\*Зрители:\*\* (Почему суши…?)  
\* \*\*Санраку:\*\* (А я хочу мясо на гриле…)  
\* \*\*Нацумэ:\*\* (Хочу лёгкой пасты…)  
\* \*\*Катсу:\*\* (Уоооооо, чёрт! Медик! Медиииик!)\*